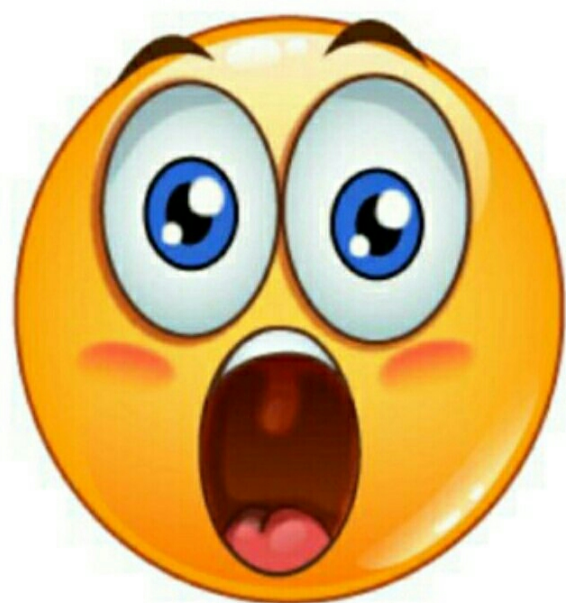


**РЕДАКТИРУЕМ .АРК
ФАЙЛ.**



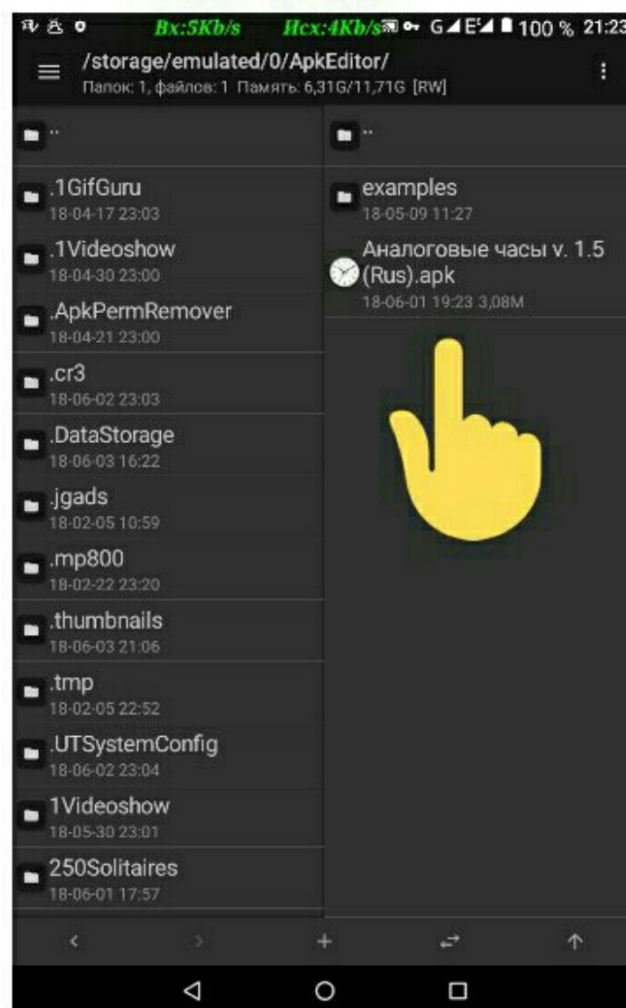
РЕДАКТИРУЕМ ФАЙЛ

classes.dex в приложении.



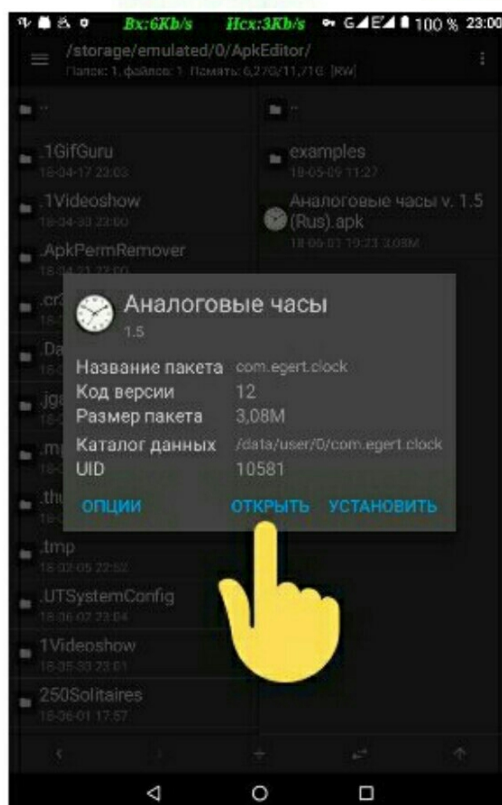
Все операции проводятся с помощью приложения MT Manager на примере приложения «Аналоговые часы».

Для изменения файла *classes.dex* в .apk файле приложения «Аналоговые часы», открываем MT Manager, находим нужное приложение, согласно директории размещения.



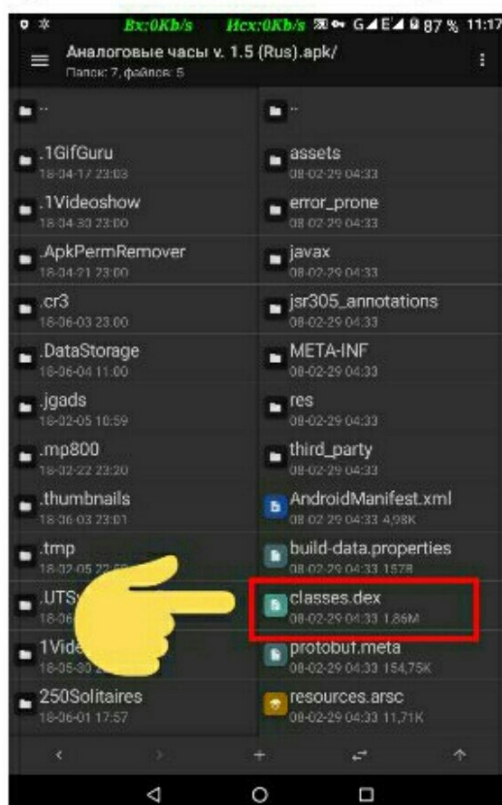
скриншот 1

Нажимаем на файл и во всплывающем окне нажимаем кнопку «ОТКРЫТЬ».



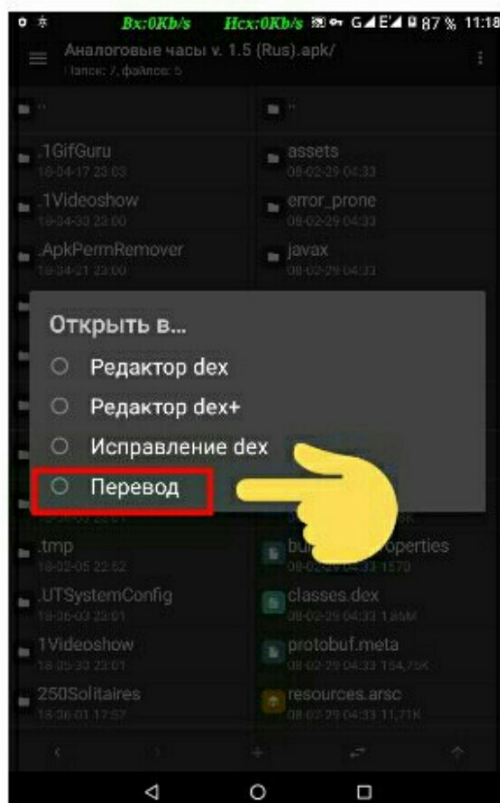
Скриншот 2

После открытия файла, находим и выбираем нужный нам файл **classes.dex**



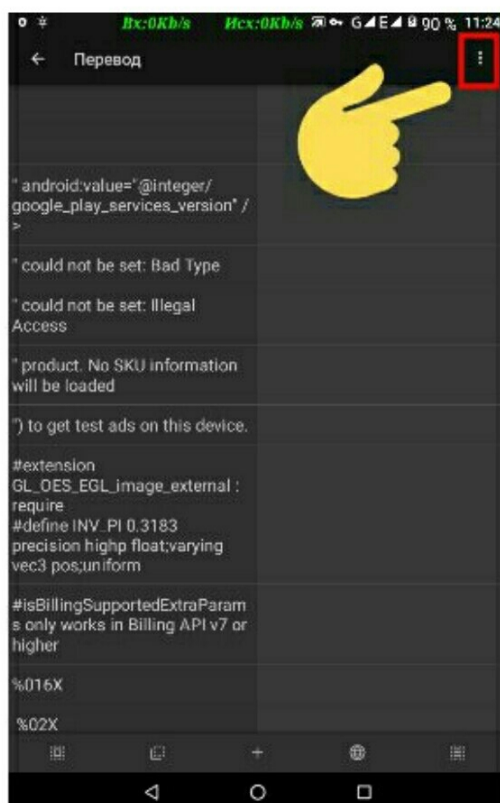
Скриншот 3

В следующем окне выбираем пункт «ПЕРЕВОД».
Нажимаем.



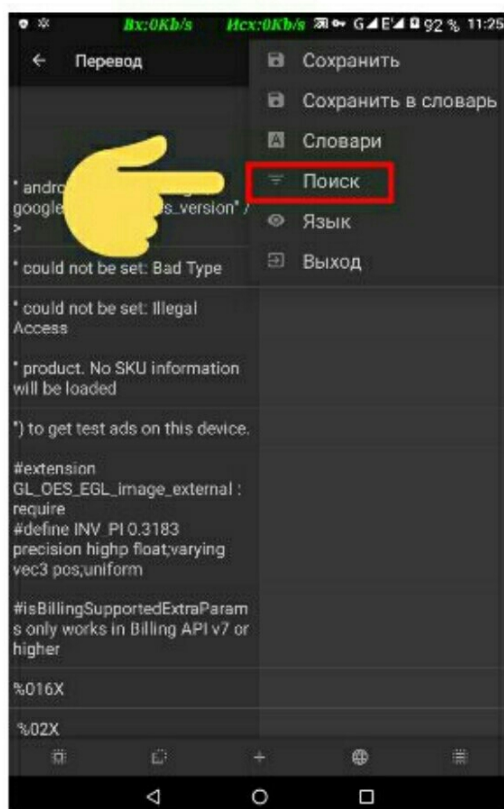
Скриншот 4

MT Manager откроет файл **classes.dex** и далее, в правом верхнем углу экрана, нажимаем на кнопочку «ТРИ ТОЧКИ».



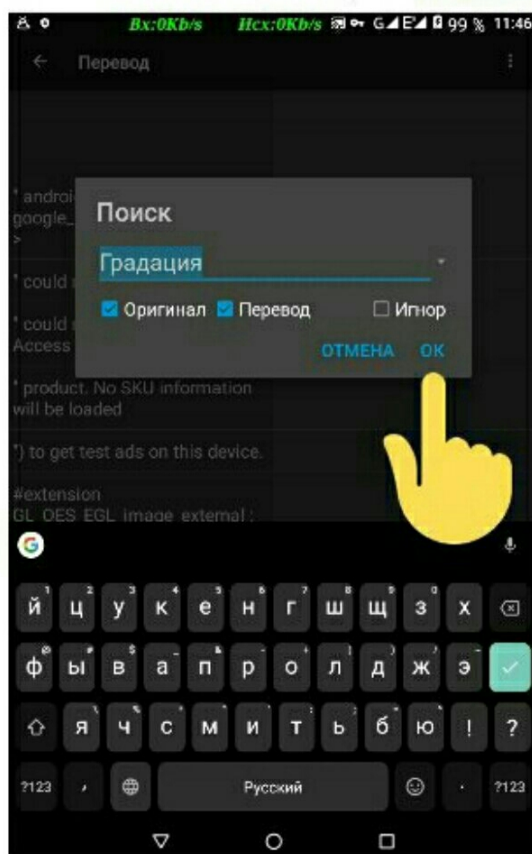
Скриншот 5

Во всплывшем подменю нам потребуется пункт **«ПОИСК»**. Нажимаем.



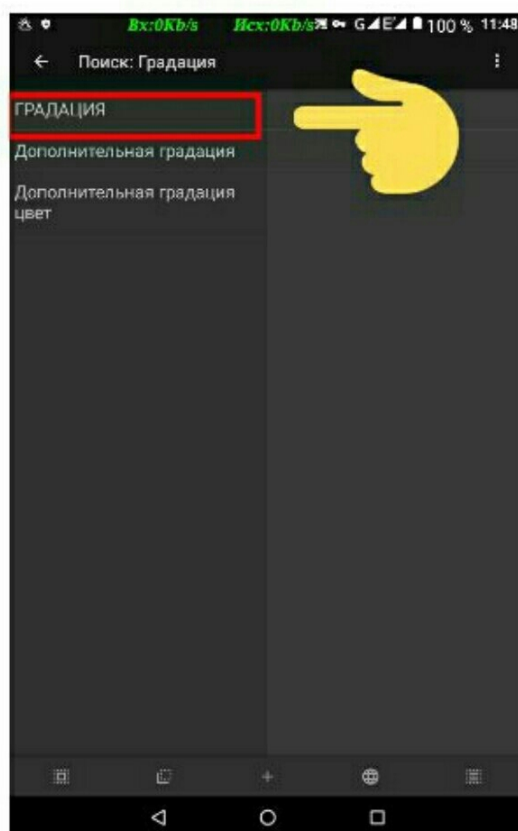
Скриншот 6

В окне поиска вводим искомое слово и нажимаем кнопочку **«ОК»**.



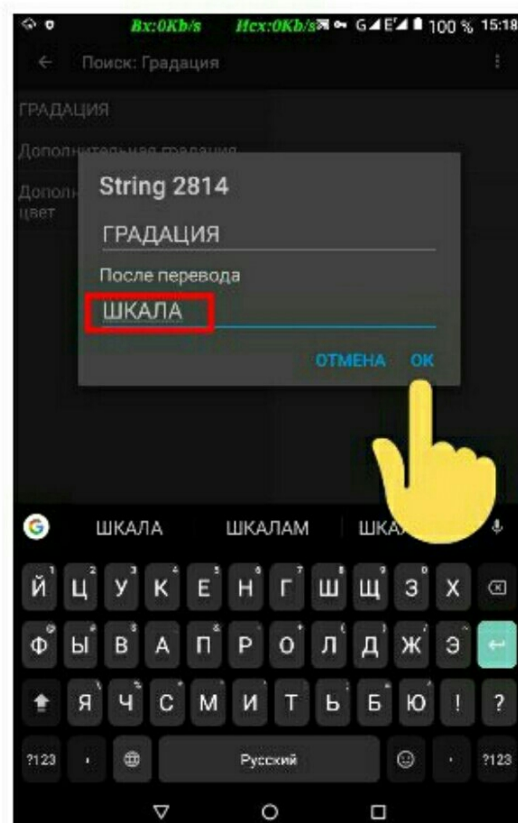
Скриншот 7

MT Manager находит все строки с искомым словом.



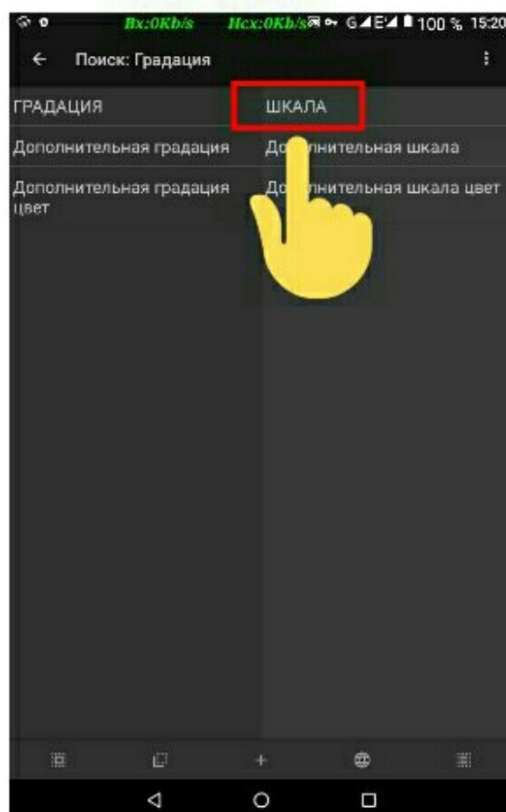
Скриншот 8

Нажимаем на нужную строку, изменяем слово на нужное нам и нажимаем кнопочку «OK».



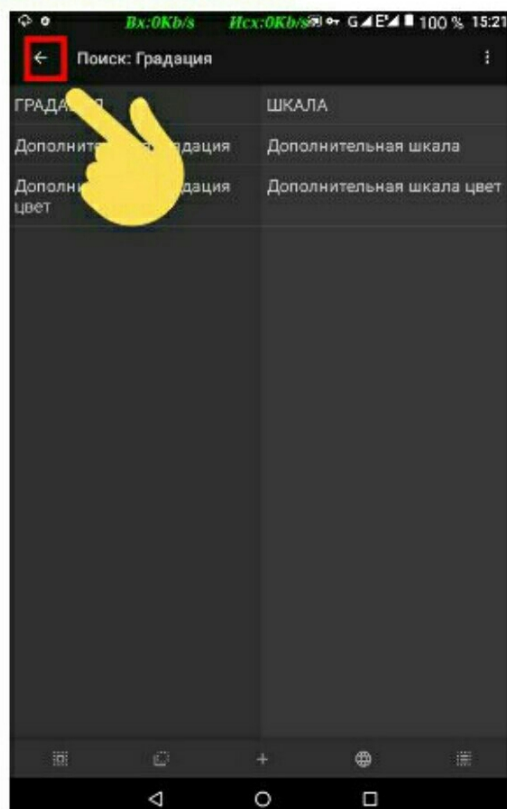
Скриншот 9

Имеем изменённое слово в строке.
Кстати так же, мы можем изменить все
нам нужные слова.



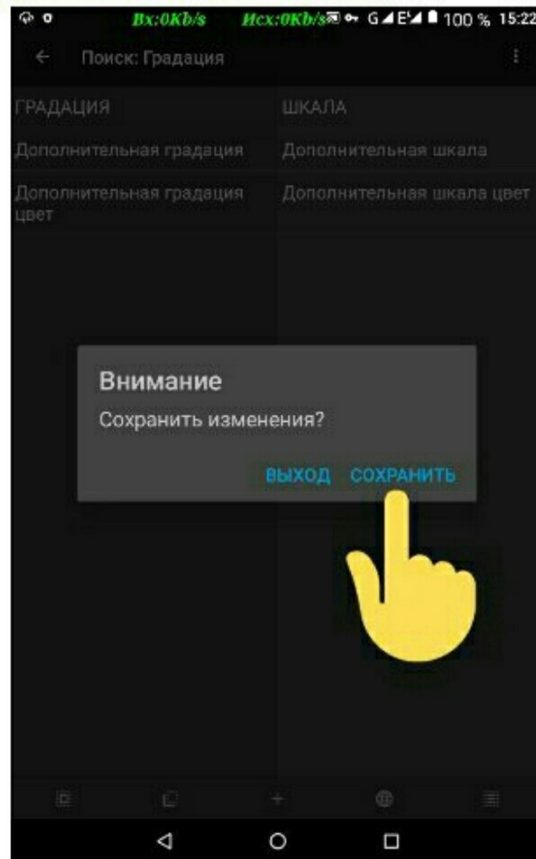
Скриншот 10

Далее нажимаем в верхнем левом углу
экрана на «СТРЕЛКУ». ←



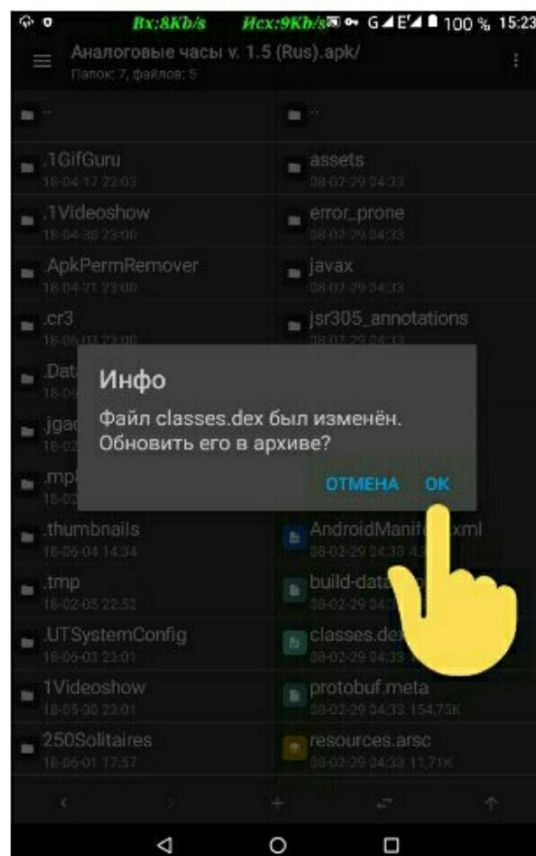
Скриншот 11

Приложение запросит сохранить файл.
Нажимаем **«СОХРАНИТЬ»**.



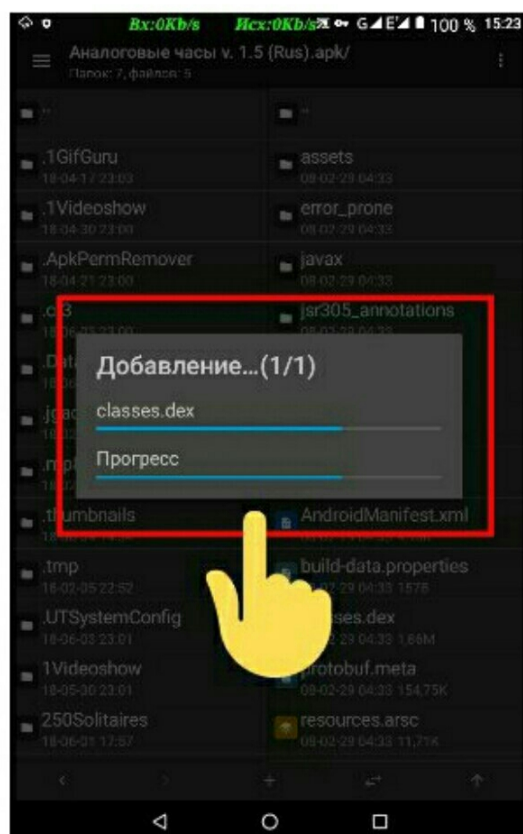
Скриншот 12

Далее уведомление и запрос на изменение.
Соглашаемся. Нажимаем **«ОК»**.



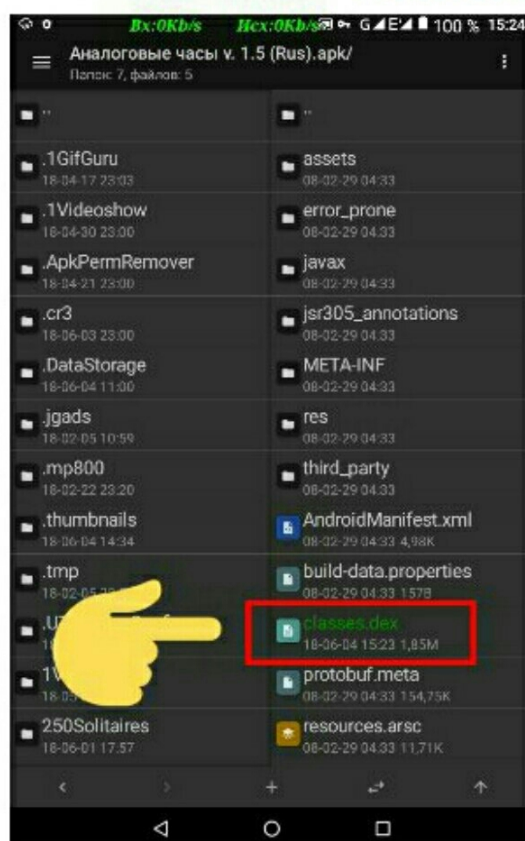
Скриншот 13

Происходит добавление и сохранение файла **classes.dex** в архиве .apk



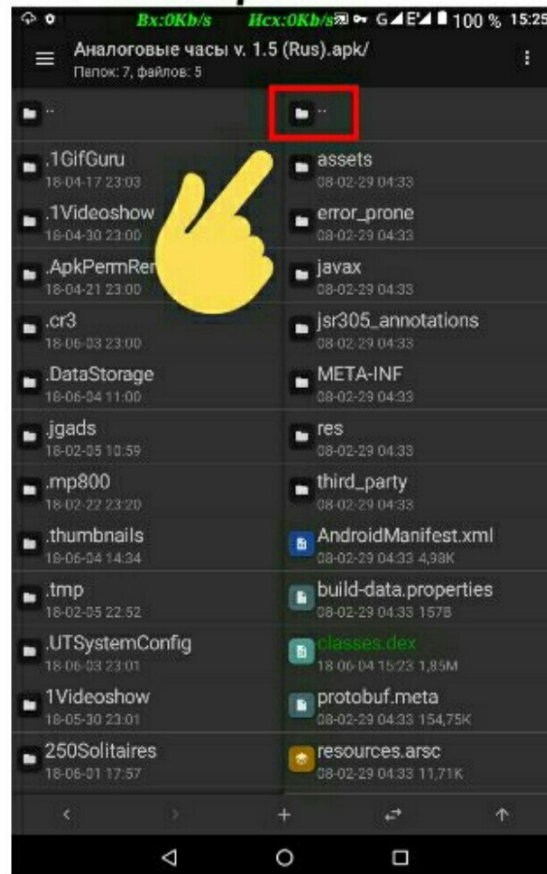
Скриншот 14

На выходе имеем изменённый .apk с изменённым файлом **classes.dex**



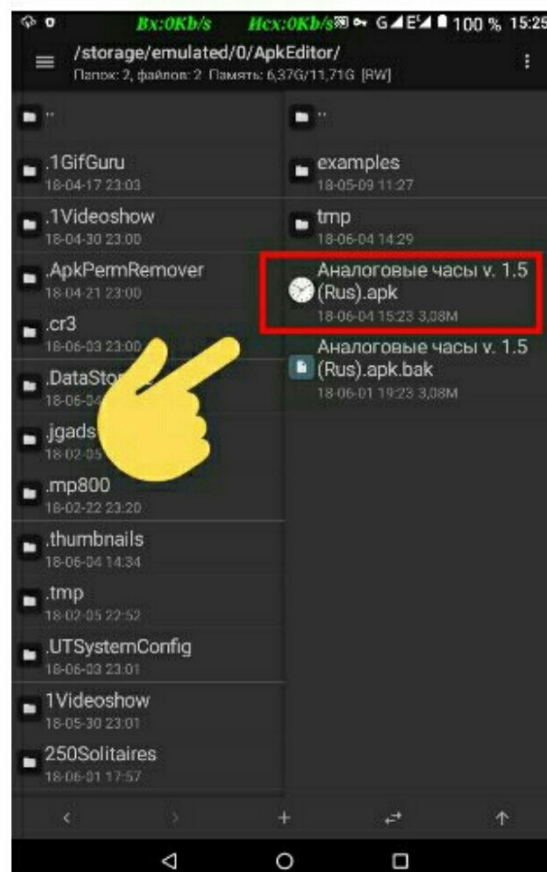
Скриншот 15

Переходим в основную директорию, где находится наш .apk



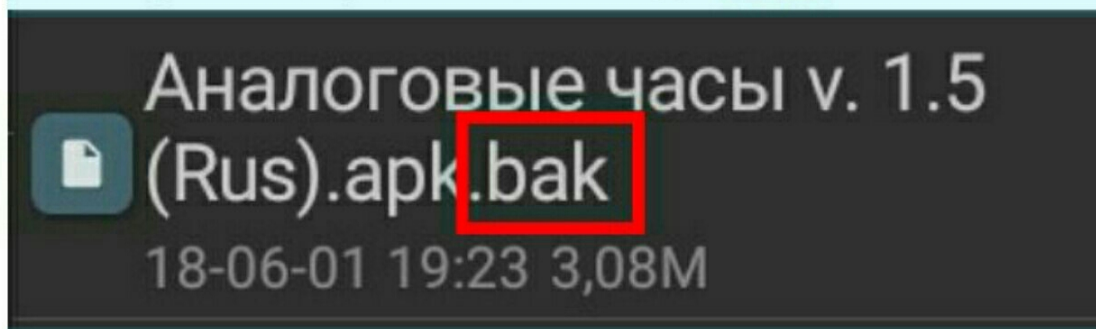
Скриншот 16

Находим наше приложение и нажимаем на него.



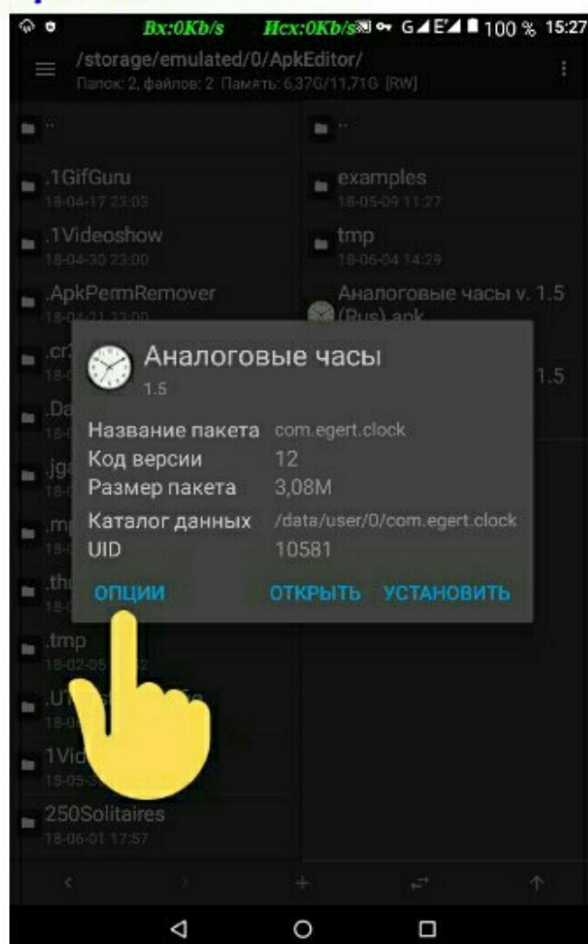
Скриншот 17

P.S. При сохранении изменённого .apk, MT Manager сохраняет старый .apk с добавлением к расширению приставки в виде **.bak**



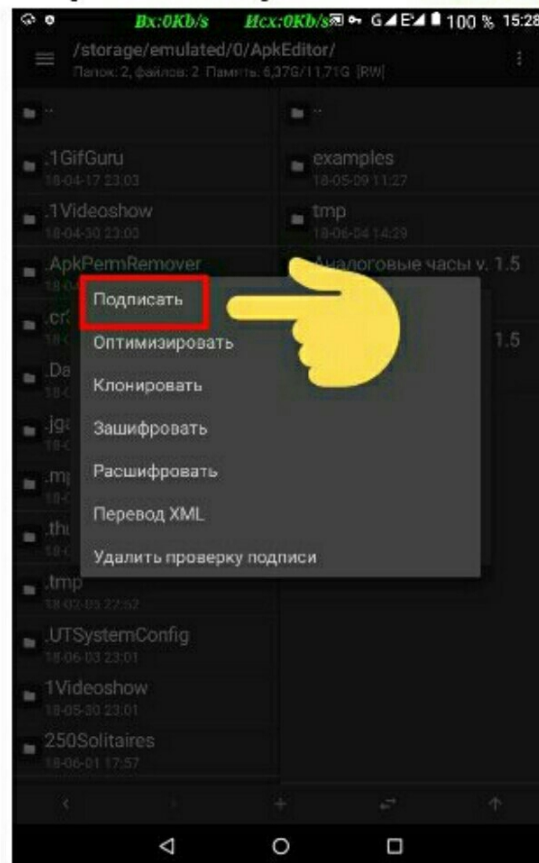
Это остаточный файл, который можно после удалить, если с изменённым приложением всё в порядке. Если изменённое приложение по каким-то причинам с ошибкой, то убрав приставку **.bak** получим исходный .apk файл.

В следующем всплывшем окне выбираем кнопку **«ОПЦИИ»**.



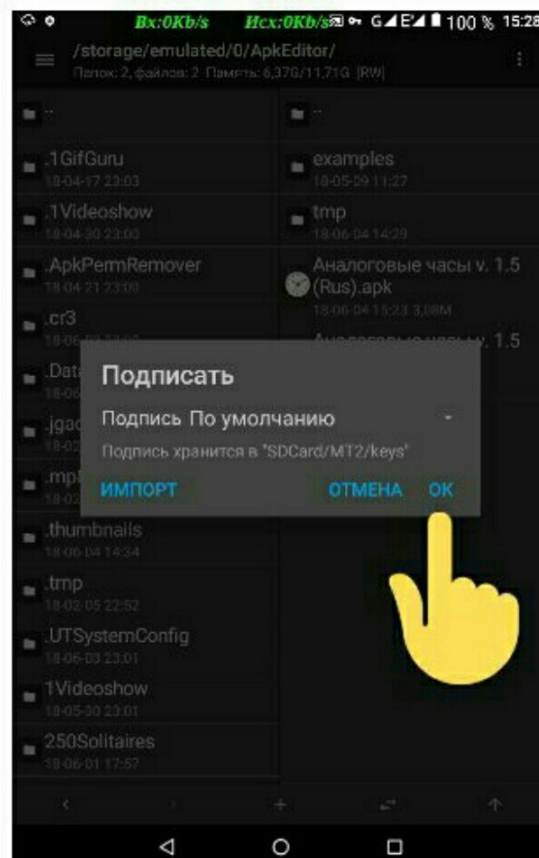
Скриншот 18

Нажав на «ОПЦИИ» получаем следующее окно, в котором выбираем пункт «ПОДПИСАТЬ».



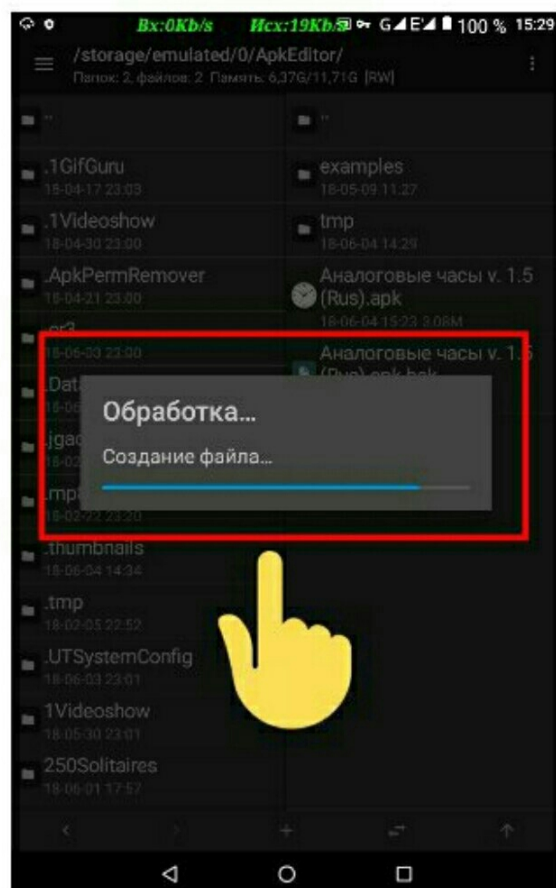
Скриншот 19

Далее, в новом окне, нажимаем на кнопку «ОК».



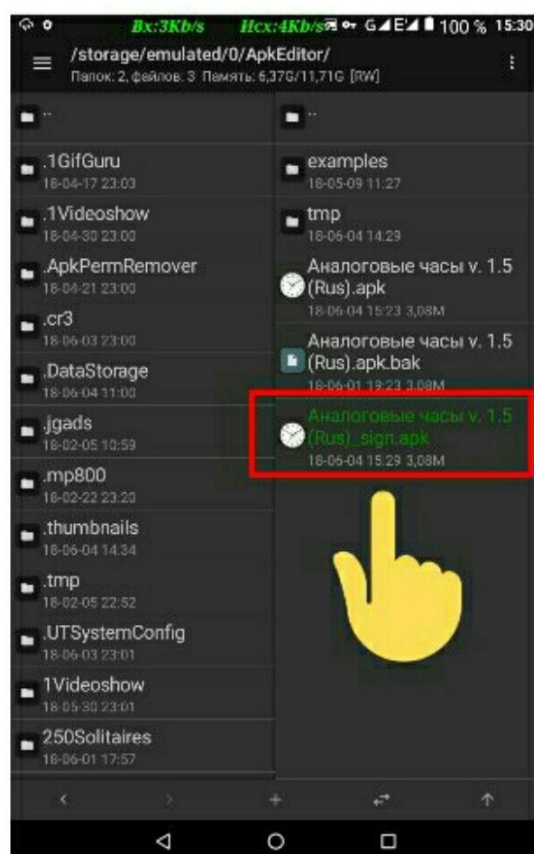
Скриншот 20

Происходит обработка, создание и подпись файла.



Скриншот 21

В конечном итоге мы имеем подписанный, с изменённым файлом **classes.dex** .apk

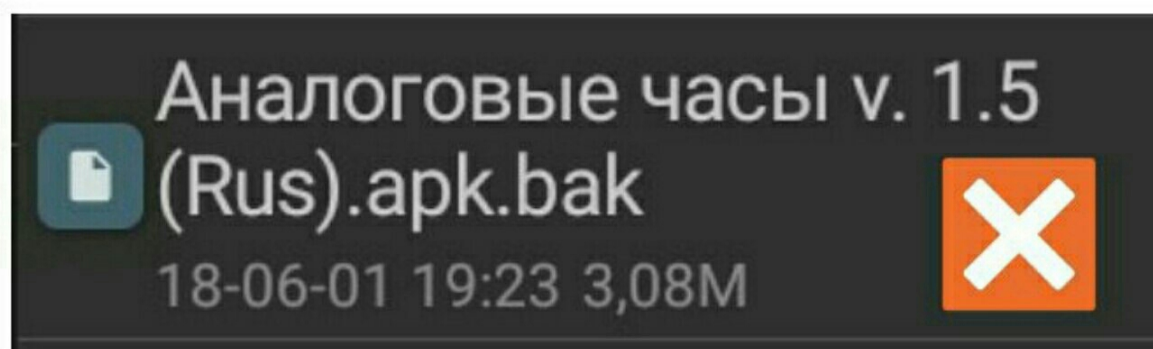
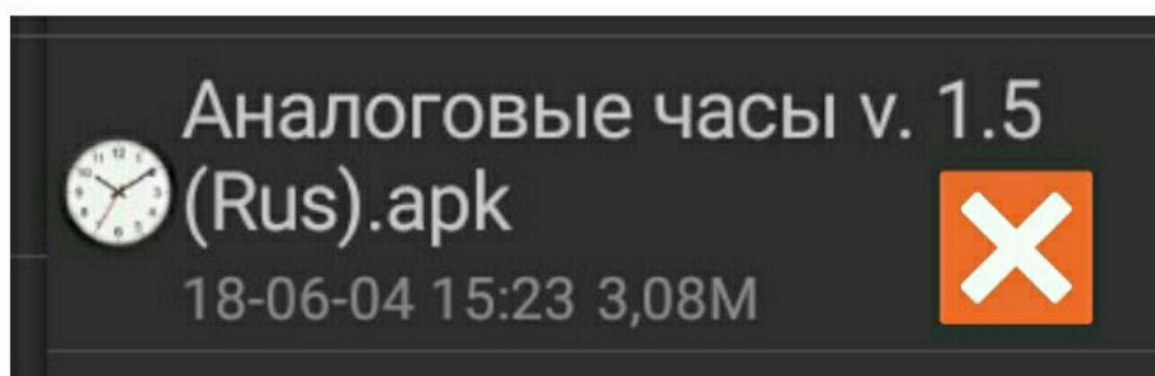


Скриншот 22

Итак, мы имеем по существу новое приложение.
В котором мы изменили/перевели файл
classes.dex

подписали его и можем спокойно установить
на свой девайс. Если Вы всё сделали правильно
и приложение станет и будет работать, то
остаточные файлы, можно удалить.

ВОТ ЭТИ ФАЙЛЫ.



На этом пожалуй и всё. Всем добра!

